Proyecto Académico: Kodely

Propósito del proyecto, créditos y agradecimientos

Universidad del Valle de Guatemala (UVG)

Campus Altiplano

Curso: Programación Web 1

Ciclo: semestre 7

Fecha: 13 Junio 2025

Integrantes del grupo:

Elián Israel Rosales Barrios - 171238

Melvin Samuel Citalán Orellana - 231176

Pablo Javier Alemán Velásquez - 22462

Josué David Morales Sajché - 22105

Pedro Margarito Canil Zapeta - 221273

Allan Daniel Ralón Gamboa - 221352

Nombre: Juan Pablo Ixcamparic Escún - 221231

Descripción breve:

Proyecto desarrollado para la asignatura Programación Web 1, cuyo objetivo es crear una plataforma web llamada Kodely, que permita la publicación y visualización de tutoriales técnicos, con autenticación mediante Google y funcionalidades de interacción social

Propósito General del Proyecto:

Nombre del Proyecto

Kodely – Plataforma académica para la publicación de tutoriales técnicos

Descripción General

Kodely es un clon funcional básico de la plataforma dev.to, desarrollado como proyecto académico con el objetivo de facilitar la redacción y consulta de tutoriales técnicos orientados al desarrollo web, lenguajes de programación y tecnologías digitales.

Este proyecto fue creado bajo una arquitectura monolítica utilizando el framework Django y una base de datos MySQL, incluyendo funcionalidades clave como autenticación con Google, editor WYSIWYG sin imágenes, y reacciones con emojis.

Objetivos

* Reproducir el funcionamiento básico de una plataforma de publicación de contenidos técnicos.
* Fortalecer conocimientos en el desarrollo de aplicaciones web con Django.
* Aplicar principios de arquitectura web, diseño estructural y documentación técnica.
* Promover la colaboración en equipo y la gestión ordenada del desarrollo.

Tecnologías Utilizadas:

Lenguaje backend: Python 3.x

Framework backend: Django

Base de datos: MySQL

Autenticación: Firebase Authentication (solo frontend)

Frontend: HTML5, CSS3, JavaScript, integración con editor WYSIWYG

Control de versiones: Git / GitHub

Principales Funcionalidades:

* Publicación de Tutoriales
* Accesible únicamente para usuarios autenticados.
* Editor WYSIWYG con formato enriquecido y bloques de código (sin imágenes).
* Visualización de Tutoriales
* Listado cronológico descendente de publicaciones.
* Vista de detalle con contenido completo, título, autor y fecha.
* Autenticación
* Ingreso mediante cuenta de Google a través de Firebase Authentication.
* Posibilidad de cerrar sesión.
* Reacciones con Emojis
* Opciones para reaccionar a tutoriales con emojis representativos.
* Visualización del conteo total de cada tipo de reacción.

Créditos y Agradecimientos

Este proyecto fue desarrollado por un equipo de estudiantes en el marco de una asignatura universitaria. Agradecemos el acompañamiento del docente responsable, así como el uso de tecnologías libres y herramientas académicas.

Equipo de Desarrollo:

* Elián Israel Rosales Barrios

Responsable de Diseño UX/UI

* Melvin Samuel Citalán Orellana

Responsable del Desarrollo Backend

* Pablo Javier Alemán Velásquez

Responsable de DevOps y Apoyo en Backend

* Josué David Morales Sajché

Responsable del Diseño y Gestión de la Base de Datos

* Pedro Margarito Canil Zapeta

Responsable del sistema de Autenticación (Firebase + Django)

* Allan Daniel Ralón Gamboa

Responsable del Diseño del Sistema

* Juan Pablo Ixcamparic Escún

Responsable del Desarrollo Frontend

Consideraciones Finales:

* El proyecto no cuenta con fines comerciales.
* No se recolectan ni almacenan datos personales fuera del entorno académico.
* Cualquier persona interesada en estudiar el código fuente puede hacerlo con fines educativos.